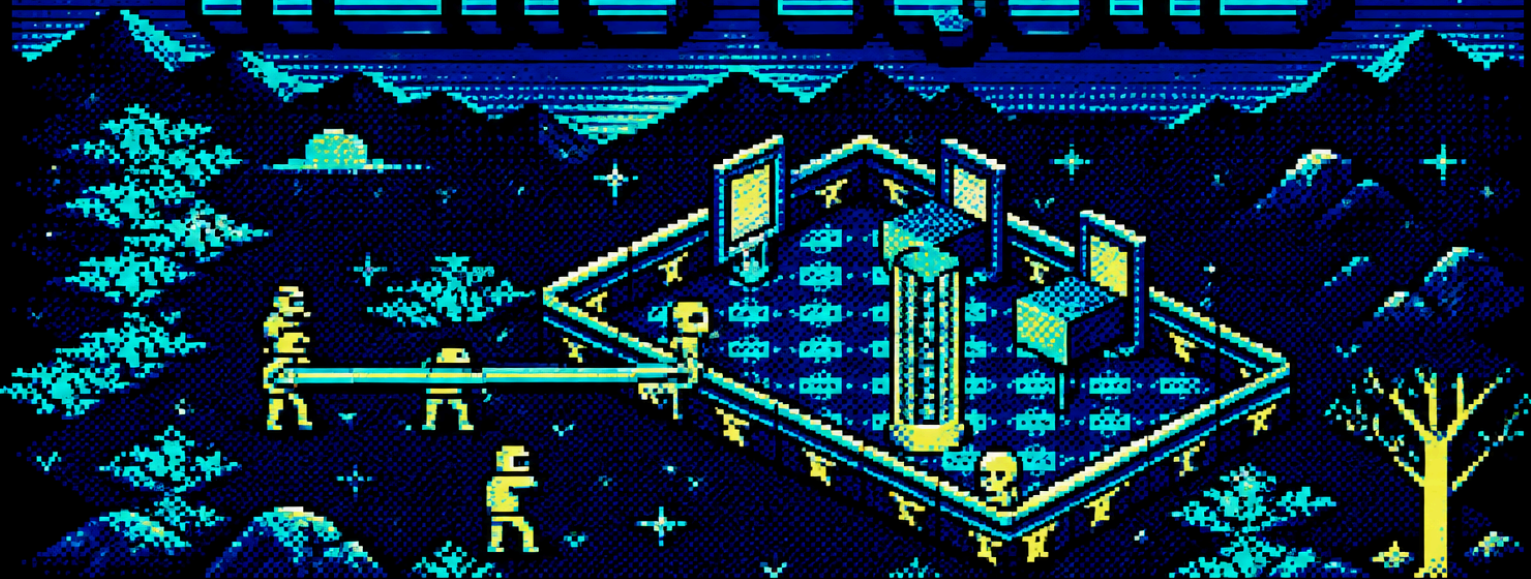


XENO SQUAD



RETROART 2026

by tollis

XENO SQUAD 128

Εγχειρίδιο χρήσης

Τακτικό παιχνίδι μάχης εναντίον εξωγήινων για Amstrad CPC 6128

Έκδοση 1.5 · TOLLIS 2026

Η ιστορία



Οκτώβριος 1999. Μια πύρινη σφαίρα διασχίζει τον ουρανό της Θεσσαλίας και πέφτει κοντά στη Λάρισα.



Η **AEGIS**, μια μυστική ευρωπαϊκή ομάδα κρούσης, στέλνεται να ερευνήσει. Αυτό που θα βρουν θα αλλάξει τον κόσμο. Εσύ είσαι ο διοικητής της.



Λάρισα. Το μικρό σκάφος έπεσε στα χωράφια και το πλήρωμά του, οι Greys, επέζησε. Από τα όπλα τους οι επιστήμονές μας φτιάχνουν τα πρώτα laser. Ένα δεύτερο σκάφος στη Μάντοβα στέλνει σήμα στο διάστημα, και η πόλη Eichstätt πρέπει να κρατηθεί μια νύχτα ώσπου να φύγουν οι άμαχοι.



Almería. Η Δρ. Έλενα Μαύρου αποκωδικοποιεί το σήμα και γίνεται στόχος. Με θωρακισμένη στολή διασχίζει την έρημο, ενώ την κυνηγούν τα Hounds.



Inverness. Την αυγή οι εξωγήινοι χτυπούν μια πόλη της Σκωτίας. Οι Spitters ρίχνουν οξύ πάνω από τους τοίχους και τέσσερις άμαχοι είναι παγιδευμένοι.



Hardanger. Στα χιονισμένα δάση της Νορβηγίας οι εξωγήινοι στήνουν έναν πομπό για να καθοδηγήσουν τον στόλο τους. Τον φυλάνε Stalkers, που φαίνονται μόνο από κοντά.



Vatnajökull. Το σκάφος διοίκησής τους προσγειώνεται στον πάγο. Ο Overlord ελέγχει την εισβολή με το μυαλό του. Όταν πεθαίνει, μαθαίνουμε ότι ήταν μόνο αντιβασιλέας.



Καρπάθια. Το τελευταίο σήμα του Overlord οδηγεί σε έναν αναμεταδότη μέσα στην ομίχλη. Η μονάδα πλοήγησης του δείχνει πού πηγαίνει το μητρικό σκάφος: στην Αθήνα.



Αθήνα. Το μητρικό σκάφος κατεβαίνει κάτω από την Ακρόπολη. Ο αληθινός αφέντης της εισβολής, ο **Archon**, περπατά στους σκοτεινούς δρόμους και τα σκάφη του ρίχνουν στρατό ώσπου να πεθάνει.



Το τέλος; Αν πέσει ο Archon, το μητρικό σκάφος θα διαλυθεί πάνω από την Ακρόπολη. Η ιστορία θα τελειώσει στην Ελλάδα, εκεί όπου άρχισε.



Η AEGIS δεν θα κατονομαστεί ποτέ δημόσια. Οι στρατιώτες της δεν θα φορέσουν μετάλλια. Αλλά ο κόσμος θα είναι ακόμα δικός μας, χάρη σε αυτούς.

Φόρτωση και κεντρικό μενού

Το παιχνίδι θέλει Amstrad CPC 6128 και φορτώνει από δισκέτα. Δουλεύει και σε emulator, όπως το Retro Virtual Machine.

- 1. Βάλε τη δισκέτα `xeno128_v1.5.dsk` στο drive A.
- 2. Γράψε `RUN"XENO` και πάτα RETURN.
- 3. Μετά την εικόνα τίτλου πάτα FIRE (SPACE) για το μενού.

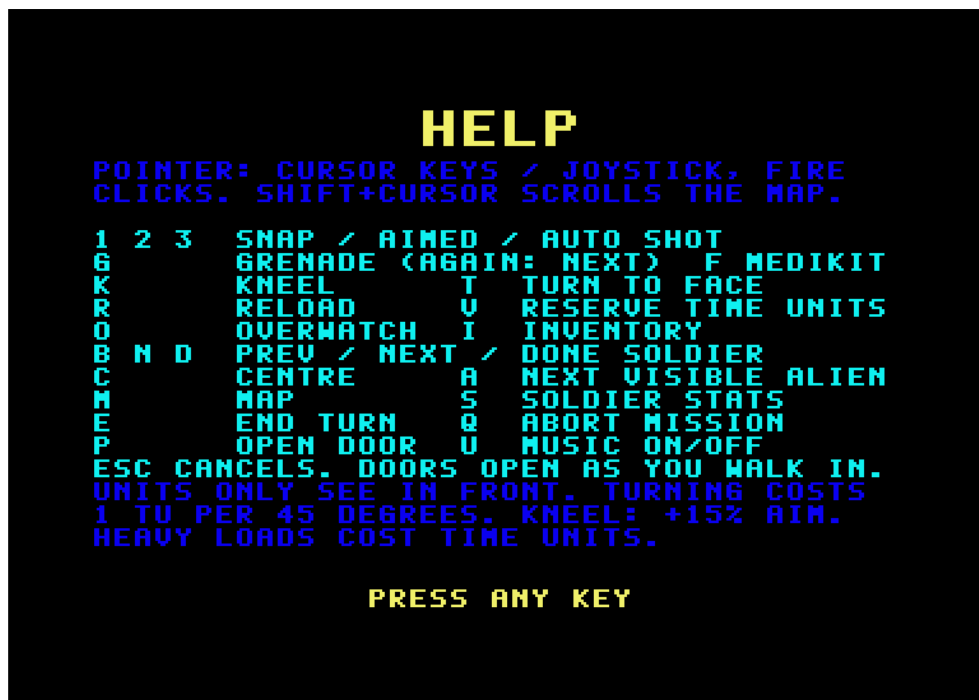


Επιλογή	Τι κάνει
NEW CAMPAIGN	Νέα εκστρατεία 9 αποστολών με ιστορία. Πρώτα διαλέγεις δυσκολία.
CONTINUE (PASSWORD)	Συνέχεια από μια αποστολή με το password που σου έδωσε το παιχνίδι.
RANDOM MISSION	Μια μάχη σε τυχαίο χάρτη, με τυχαίο στόχο και εχθρούς.
CUSTOM BATTLE	Μάχη όπως τη θέλεις: στρατιώτες, εξωγήινοι, έδαφος, όπλα, καιρός.
OPTIONS	Χρώματα της οθόνης (3 ζώνες) και μουσική.
HELP / KEYS	Η λίστα με τα πλήκτρα.
MEMORIAL	Οι στρατιώτες που έπεσαν στο campaign.
UFOPAEDIA	Κάρτες για τους εξωγήινους που έχεις συναντήσει.

Επιλογή με πάνω/κάτω και FIRE. Το **U** ανοίγει και κλείνει τη μουσική παντού.

Χειρισμός

Όλα γίνονται με ένα βέλος, όπως στο HeroQuest: το κουνάς με τα βελάκια ή το joystick και πατάς FIRE. Κάθε κουμπί του πάνελ έχει και πλήκτρο συντόμευσης. Με SHIFT και βελάκια κυλάει ο χάρτης.



Πλήκτρο	Ενέργεια
Βελάκια / joystick	Κινούν το βέλος
SPACE / RETURN / COPY / FIRE	Κλικ: κίνηση, επιλογή, στόχος
SHIFT + βελάκια	Κύλιση του χάρτη
1 / 2 / 3	Βολή SNAP / AIMED / AUTO
G	Ρίψιμο (Ξανά G: επόμενη χειροβομβίδα, καπνός, flare, νάρκη)
F	Medikit
K	Γονάτισμα (+15% στο σημάδεμα)
T	Γύρισμα προς μια κατεύθυνση
R	Γέμισμα από τη ζώνη
V	Δέσμευση TU για βολή αντίδρασης
O	Overwatch: πυροβολεί όποιον κινηθεί
P	Ανοίγει τις κλειστές πόρτες γύρω από τον στρατιώτη (4 TU)
I	Inventory του στρατιώτη
B / N / D	Προηγούμενος / επόμενος / έτοιμος στρατιώτης
C	Κέντρο στον στρατιώτη

Πλήκτρο	Ενέργεια
A	Επόμενος ορατός εξωγήινος
M	Χάρτης της μάχης
S	Στατιστικά στρατιώτη
H	Βοήθεια
E	Τέλος γύρου
Q	Εγκατάλειψη αποστολής (ρωτάει Y/N)
U	Μουσική on/off
ESC	Ακυρώνει το σημάδεμα ή βγαίνει από μια οθόνη

Το **πάνελ** κάτω δείχνει αριστερά τον γύρο, τον στόχο και πόσους εξωγήινους βλέπεις (SEEN). Στη μέση είναι τα κουμπιά των ενεργειών με το γράμμα τους, και δεξιά το όνομα, τα TU και η ζωή του στρατιώτη με το όπλο του. Δίπλα στην άκρη της οθόνης εμφανίζονται αριθμημένα κουτάκια, ένα για κάθε ορατό εξωγήινο: κλικ πάνω τους και η κάμερα πάει στον εχθρό.

Η μάχη

Η μάχη παίζεται σε γύρους. Πρώτα κινείς όλους τους στρατιώτες σου, πατάς **E** και μετά παίζουν οι εξωγήινοι.



Time Units (TU)

Κάθε στρατιώτης έχει κάθε γύρο ορισμένα TU. Κάθε ενέργεια τα ξοδεύει:

- **Βήμα:** 4 TU, λοξά 6, γονατιστός +8. Το βαρύ φορτίο κοστίζει επιπλέον.
- **Γύρισμα:** 1 TU ανά 45 μοίρες. Οι μονάδες βλέπουν μόνο μπροστά τους.
- **Γονάτισμα:** 4 TU, σηκώνεσαι με 8.
- **Βολή:** ένα ποσοστό των TU που εξαρτάται από το όπλο και τον τρόπο.
- **Αλλαγή αντικειμένου:** 4 TU.

Βολές

Πάτα 1, 2 ή 3 και μετά κλικ στον στόχο. Το πάνελ δείχνει την πιθανότητα επιτυχίας σε %.



Τρόπος	Πλήκτρο	Χαρακτηριστικά
SNAP	1	Γρήγορη, φθηνή σε TU, μέτρια ευστοχία
AIMED	2	Ακριβής, ακριβή σε TU
AUTO	3	Ριπή 3 βολών, χαμηλή ευστοχία (όχι σε όλα τα όπλα)

- Το γονάτισμα δίνει +15% στο σημάδεμα. Ένας στρατιώτης με λιγότερη από τη μισή ζωή σημαδεύει χειρότερα.
- Η ζημιά είναι 0 έως 200% της δύναμης του όπλου, μείον την πανοπλία της πλευράς που χτυπήθηκε. Η πλάτη είναι πάντα το πιο αδύναμο σημείο.
- Η βολή που αστοχεί φεύγει πλάγια και μπορεί να χτυπήσει κάτι άλλο στον δρόμο, ακόμα και δικό σου στρατιώτη.

Αντίδραση και overwatch

- **Βολή αντίδρασης:** όταν μια μονάδα κινείται μπροστά σε έναν εχθρό, αυτός πυροβολεί αν τα αντανακλαστικά του (με τα TU που του έμειναν) είναι καλύτερα. Κράτα TU και οι στρατιώτες σου θα πυροβολούν στη σειρά των εξωγήινων.
- **V (δέσμευση):** κρατάει αρκετά TU για μια βολή, ώστε η κίνηση να μην τα ξοδέψει.
- **O (overwatch):** ο στρατιώτης περιμένει και πυροβολεί τον πρώτο εξωγήινο που θα κινηθεί μπροστά του.

Όραση, κάλυψη και κτήρια

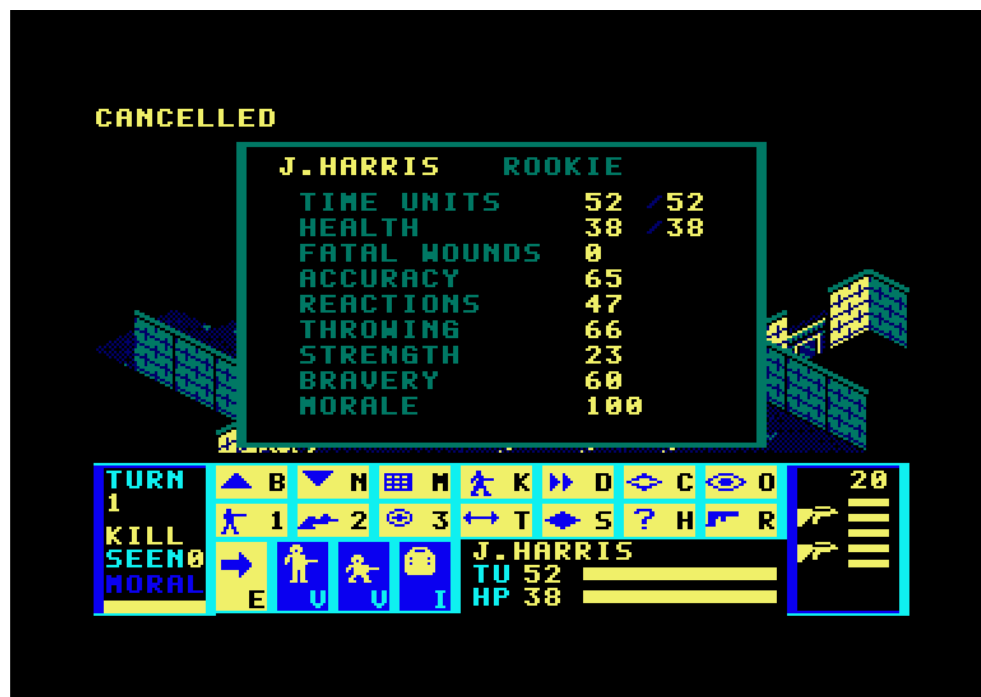
- Ό,τι δεν έχεις δει μένει σκοτεινό (fog of war). Τοίχοι, πόρτες και δέντρα κόβουν την ορατότητα.
- Βράχοι, κιβώτια, δέντρα και τοίχοι σταματούν τις βολές και μπορεί να καταστραφούν. Οι θάμνοι δεν προστατεύουν.
- **Κτήρια:** στείλε τον στρατιώτη σε ένα τετράγωνο μέσα, ακόμα κι αν δεν φαίνεται. Βρίσκει μόνος του τον δρόμο ως την πόρτα, η πόρτα ανοίγει και σταματάει αν δει εξωγήινο.

- **P:** ανοίγει τις κλειστές πόρτες δίπλα στον στρατιώτη για 4 TU, για να κοιτάξεις μέσα χωρίς να μπεις.
- Οι πόρτες ξανακλείνουν κάθε γύρο, εκτός αν στέκεται κάποιος στο κατώφλι.
- Χειροβομβίδες και plasma γκρεμίζουν τοίχους, δέντρα και κάλυψη: έτσι ανοίγεις δική σου είσοδο.
- Ακούς βήματα εξωγήινων που δεν βλέπεις.



Τραύματα, ηθικό, πανικός

- Θανάσιμα τραύματα αιμορραγούν κάθε γύρο. Το MEDIKIT (F) τα κλείνει και δίνει 10 ζωή (3 χρήσεις ανά μάχη).
- Το ηθικό πέφτει με απώλειες και τραύματα. Με χαμηλό ηθικό ο στρατιώτης μπορεί να πανικοβληθεί (χάνει τον γύρο του) ή να πάθει BERSERK και να πυροβολήσει όποιον βλέπει.
- Ο Overlord και ο Archon κάνουν ψυχικές επιθέσεις και μπορούν να πάρουν έναν στρατιώτη υπό τον έλεγχό τους για έναν γύρο. Οι θαρραλέοι στρατιώτες αντέχουν πιο συχνά.
- Τα όπλα των πεσόντων μένουν δίπλα στο πτώμα και τα μαζεύεις περνώντας από πάνω.



Όπλα, πανοπλίες και εξοπλισμός

Κάθε στρατιώτης κρατάει ένα όπλο στο χέρι, έχει 4 θέσεις στη ζώνη και μια πανοπλία. Από το INVENTORY (I) αλλάζεις εξοπλισμό, και μέσα στη μάχη κάθε αλλαγή κοστίζει 4 TU. Το βάρος πάνω από τη δύναμη (STRENGTH) κοστίζει TU.



Όπλα

Οι αριθμοί στο SNAP / AIMED / AUTO είναι το κόστος σε % των TU και η ευστοχία του όπλου σε %. Τα laser δεν θέλουν ποτέ γέμισμα.

Όπλο	Δύναμη	SNAP	AIMED	AUTO	Πυρομαχικά
RIFLE	30	25% TU · 60%	80% TU · 110%	35% TU · 35%	RIFLE CLIP (20)
PISTOL	26	18% · 60%	30% · 78%	-	PISTOL CLIP (12)
LASER RIFLE	60	25% · 65%	50% · 100%	34% · 46%	χωρίς γέμισμα
LASER PISTOL	46	20% · 40%	55% · 68%	28% · 28%	χωρίς γέμισμα
PLASMA RIFLE	80	30% · 86%	60% · 100%	36% · 55%	PLASMA CELL (20)
PLASMA PISTOL	52	30% · 65%	60% · 85%	30% · 50%	PLASMA CELL (26)
STUN ROD	30	25% · 85%	-	-	σώμα με σώμα

Το **STUN ROD** ζαλίζει έναν διπλανό εξωγήινο (πλήκτρο 1) και τον αιχμαλωτίζει ζωντανό. Αυτό δίνει πόντους και, στο campaign, την επόμενη τεχνολογία νωρίτερα.

Ρίψιμα (G)

Το G διαλέγει το πρώτο αντικείμενο ρίψης στη ζώνη, ξανά G το επόμενο. Μετά κλικ στο τετράγωνο. Η απόσταση εξαρτάται από τη δύναμη του στρατιώτη.

Αντικείμενο	Τι κάνει
GRENADE	Έκρηξη δύναμης 50, ακτίνα 2
ALIEN GRENADE	Έκρηξη δύναμης 90, ακτίνα 3
ELERIUM CHARGE	Έκρηξη δύναμης 120, ακτίνα 3, γκρεμίζει τοίχους
SMOKE GRENADE	Σύννεφο 5x5 για 3 γύρους: κόβει την ορατότητα, όχι τις βολές
ELECTRO-FLARE	Φωτίζει 7x7 τετράγωνα για όλη τη μάχη (χρήσιμο τη νύχτα)
PROXIMITY MINE	Οπλίζει εκεί που πέφτει και σκάει όταν την πατήσει εξωγήινος

Οι εκρήξεις ανάβουν θάμνους, ξύλο και γρασίδι. Η φωτιά απλώνεται για 2-3 γύρους και καίει όποιον στέκεται μέσα.

Πανοπλίες

Η πανοπλία αφαιρεί ζημιά από κάθε χτύπημα, ανάλογα με την πλευρά. Κάθε πανοπλία φαίνεται διαφορετικά πάνω στον στρατιώτη.



Πανοπλία	Μπροστά / πλάι / πίσω	Εμφάνιση
COMBAT VEST (μικρή)	12 / 8 / 5	Ελαφρύς κίτρινος στρατιώτης
PLATED ARMOUR (μεσαία)	30 / 24 / 18	Κυανές επωμίδες, θώρακας, επιγονατίδες
POWER SUIT (μεγάλη)	50 / 40 / 32	Ογκώδης, κλειστό κράνος με κυανό visor

Άλλος εξοπλισμός

- **MEDIKIT (F)**: κλείνει τα τραύματα και δίνει 10 ζωή, 3 φορές ανά μάχη.
- **NIGHT GOGGLES**: στη ζώνη. Τη νύχτα ο στρατιώτης βλέπει 9 τετράγωνα αντί για 6. Δεν βοηθούν στην ομίχλη.
- **Γεμιστήρες**: RIFLE CLIP, PISTOL CLIP, PLASMA CELL. Το R γεμίζει από τη ζώνη.

Εξωγήινοι

Οι εξωγήινοι είναι 10 είδη. Η UFOPAEDIA στο κεντρικό μενού δείχνει κάρτα για κάθε είδος που έχεις ήδη συναντήσει.



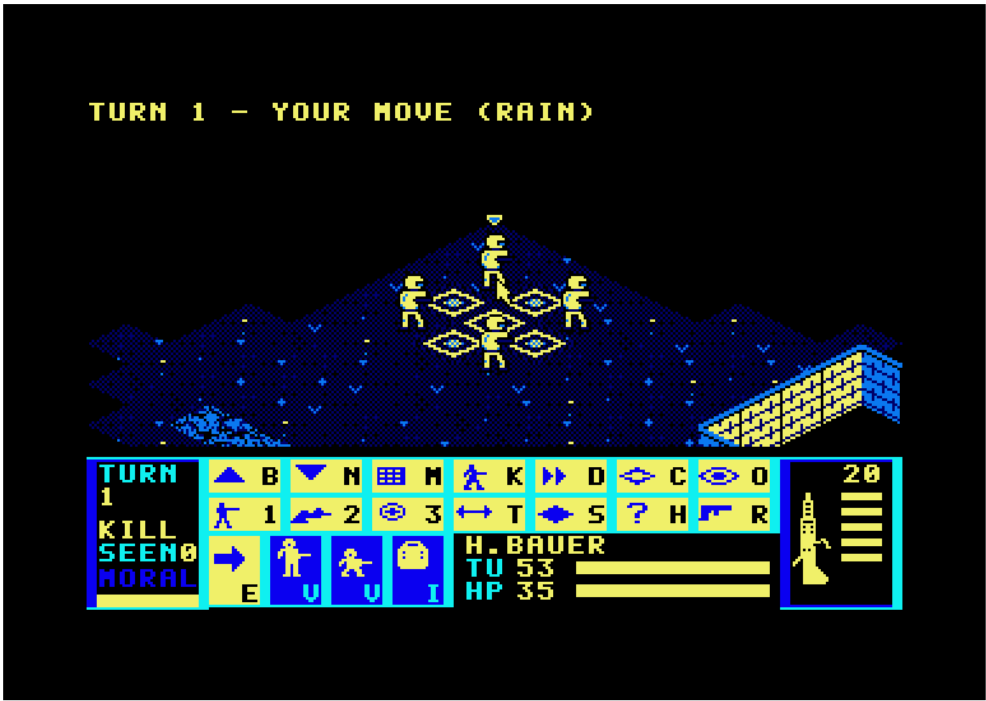
Είδος	Ζωή	Πανοπλία (μπροστά)	Όπλο	Τι κάνει
GREY	30	4	Plasma pistol	Ο βασικός εισβολέας. Αδύναμος, αλλά κυνηγά σε ομάδες.
DRIFTER	40	8	Plasma pistol	Αιωρείται και κινείται γρήγορα σε κάθε έδαφος.
HOUND	70	10	Νύχια	Κυνηγός σώμα με σώμα. Το δάγκωμά του σε άμαχο φτιάχνει ζόμπι.
BRUTE	90	14	Heavy plasma	Βαριά θωράκιση μπροστά. Χτύπα τον από το πλάι.
STALKER	80	18	Plasma rifle	Καμουφλάζ: φαίνεται μόνο από τέσσερα τετράγωνα.
SPITTER	45	6	Οξύ	Ρίχνει οξύ σε τόξο πάνω από την κάλυψη (3x3). Αργός και μαλακός.
MEDIC	32	5	Plasma pistol	Μένει πίσω και γιατρεύει τους τραυματισμένους. Σκότωσέ τον πρώτο.
ZOMBIE	55	2	Νύχια	Πρώην άμαχος. Αργός και ανθεκτικός.
OVERLORD	120	24	Plasma rifle	Αρχηγός. Ψυχική επίθεση στο ηθικό ή έλεγχος στρατιώτη για έναν γύρο.
ARCHON	150	28	Heavy plasma	Ο αληθινός αφέντης. Ψυχικές επιθέσεις, φέρνει ενισχύσεις όσο ζει.

Οι εξωγήινοι κάνουν overwatch, κυνηγούν ό,τι βλέπουν και φυλάνε το σκάφος τους. Από τον 3ο γύρο βγαίνουν όλο και συχνότερα περιπολία από τα κτήρια και ψάχνουν την ομάδα σου. Στις δύσκολες δυσκολίες σημαδεύουν καλύτερα και αντιδρούν γρηγορότερα.

Καιρός

Ο καιρός αλλάζει πόσο μακριά βλέπει η κάθε πλευρά. Η βροχή υπάρχει μόνο στο CUSTOM BATTLE.

Καιρός	Οι στρατιώτες βλέπουν	Οι εξωγήινοι βλέπουν	Άλλα
DAY	11 τετράγωνα	11	-
NIGHT	6 (9 με NIGHT GOGGLES)	9	Σκοτεινή παλέτα. Το ELECTRO-FLARE φωτίζει τη γύρω περιοχή.
FOG	5	5	Ανοιχτή, θολή παλέτα.
RAIN	9	7	Στρατιώτες -10% σημάδεμα και αντανάκλαστικά. Εξωγήινοι -25% σημάδεμα και -30% αντανάκλαστικά. Η φωτιά δεν απλώνεται. Ακούγεται βροχή.



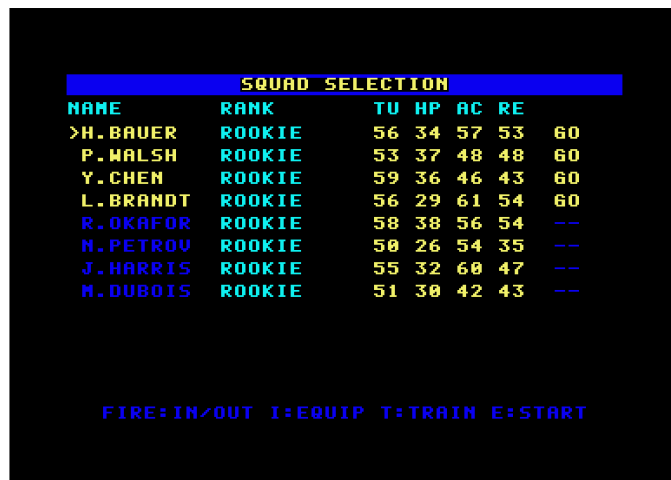
Campaign

Η εκστρατεία έχει 9 αποστολές στην Ευρώπη. Κάθε νίκη ξεκλειδώνει νέο εξοπλισμό και σου δίνει password για να συνεχίσεις αργότερα.



#	Αποστολή	Τόπος	Έδαφος · καιρός	Στόχος	Μετά τη νίκη
1	CRASH SITE	Λάρισα, Ελλάδα	Χωράφια · μέρα	Εξόντωσε όλους τους εξωγήινους	Laser pistols, alien grenades, stun rod, mines
2	SIGNAL	Μάντοβα, Ιταλία	Χωράφια · ομίχλη	Φέρε το NAV MODULE στο EVAC	Laser rifles, night goggles
3	NIGHT WATCH	Eichstätt, Γερμανία	Πόλη · νύχτα	Αντεξε 8 γύρους	Plated armour
4	THE SCIENTIST	Almería, Ισπανία	Έρημος · μέρα	Συνόδευσε τη Δρ. Μαύρου στην έξοδο	Plasma pistols
5	TERROR	Inverness, Σκωτία	Πόλη · μέρα	Σώσε 4 αμάχους	Plasma rifles, power suits, Elerium charges
6	BEACON	Hardanger, Νορβηγία	Αρκτική · νύχτα	Κατάστρεψε τον πομπό	Όλος ο εξοπλισμός
7	THE OVERLORD	Vatnajökull, Ισλανδία	Εξωγήινη βάση	Σκότωσε τον Overlord	-
8	THE RELAY	Καρπάθια, Ρουμανία	Δάσος · ομίχλη	Φέρε το NAV MODULE στο EVAC	-
9	ACROPOLIS	Αθήνα, Ελλάδα	Πόλη · νύχτα	Σκότωσε τον Archon	Το τέλος του πολέμου

Κάθε αποστολή ξεκινά με briefing και επιλογή ομάδας.



Δυσκολία

Δυσκολία	Τι αλλάζει
ROOKIE	Ένα τέταρτο λιγότεροι εξωγήινοι, κακό σημάδεμα, λιγότερη θωράκιση. Για να μάθεις το παιχνίδι.
VETERAN	Η εισβολή όπως σχεδιάστηκε: σκληρή αλλά δίκαιη μάχη.
SUPERHUMAN	Δύο εξωγήινοι περισσότεροι, ακριβές σημάδεμα, πρόσθετα +25% στο σκορ. Μια χαμένη αποστολή σε γυρίζει μία πίσω.

Οι στρατιώτες σου

- Έχεις 8 στρατιώτες και παίρνεις έως 4 σε κάθε αποστολή. Στην οθόνη SQUAD SELECTION το FIRE βάζει ή βγάζει στρατιώτη, το I ανοίγει τον εξοπλισμό, το T την εκπαίδευση και το E ξεκινά τη μάχη.
- Βαθμοί:** ROOKIE, SQUADDIE, SERGEANT, CAPTAIN, COLONEL, COMMANDER. Ανεβαίνεις με kills και αποστολές.
- Εκπαίδευση:** μετά κάθε αποστολή ξεδεύεις πόντους εμπειρίας σε TU, ζωή, σημάδεμα, αντανakλαστικά, δύναμη, ρίψιμο και θάρρος. Η προαγωγή δίνει έξτρα πόντους.
- Παρατσούκλια:** όποιος σκοτώσει 2 σε μία αποστολή ή 4 συνολικά κερδίζει παρατσούκλι (HAWK, GHOST, VIPER...).
- Νοσοκομείο:** όποιος γυρίσει με λιγότερο από το ένα τρίτο της ζωής χάνει την επόμενη αποστολή.
- Οριστικός θάνατος:** όποιος πέσει δεν γυρίζει. Νέοι νεοσύλλεκτοι παίρνουν τις άδειες θέσεις και το όνομά του γράφεται στο MEMORIAL (ή M στον χάρτη).

Μετά τη μάχη



Η οθόνη απολογισμού δείχνει σκορ, βαθμολογία, το κείμενο της ιστορίας, τον νέο εξοπλισμό και το **password**. Γράψε το: με CONTINUE (PASSWORD) συνεχίζεις από εκεί, στην ίδια δυσκολία. Αν αιχμαλωτίσεις εξωγήινο, η επόμενη τεχνολογία έρχεται νωρίτερα.

Στην τελευταία αποστολή, όταν πέσει ο Archon, το μητρικό σκάφος διαλύεται μπροστά σου. Μετά έρχονται ο επίλογος, ο τιμητικός πίνακας και το μνημείο.



Random και Custom μάχες

Εκτός από το campaign παίζεις και μεμονωμένες μάχες. Κάθε μάχη έχει νέο τυχαίο χάρτη με σπίτια, δωμάτια, πόρτες, δέντρα, βράχους και UFO τριών μεγεθών.

- **RANDOM MISSION:** διαλέγεις μόνο δυσκολία. Το παιχνίδι διαλέγει έδαφος, στόχο, εχθρούς και όπλα.
- **CUSTOM BATTLE:** τα διαλέγεις όλα εσύ, με πάνω/κάτω και αριστερά/δεξιά.



Επιλογή	Τιμές
SOLDIERS	1 έως 4
ALIENS	1 έως 10
ALIEN TYPE	GREY, DRIFTER, HOUND, BRUTE, STALKER, OVERLORD, SPITTER, MEDIC, MIXED
MISSION	Κάθε στόχος: εξόντωση, NAV MODULE, άμυνα, συνοδεία, πομπός, αρχηγός, διάσωση
TERRAIN	FARMLAND, FOREST, TOWN, DESERT, ARCTIC, ALIEN BASE
WEAPONS	BALLISTIC, LASER, PLASMA (μαζί με την αντίστοιχη πανοπλία)
ALIEN SKILL	LOW, NORMAL, HIGH
CONDITIONS	DAY, NIGHT, FOG, RAIN

Χρώματα (OPTIONS)

Η οθόνη χωρίζεται σε 3 ζώνες με δική τους παλέτα η καθεμία: μπάρα, πεδίο μάχης και πάνελ. Στο OPTIONS διαλέγεις έτοιμο συνδυασμό ή δικά σου χρώματα για κάθε ζώνη, με ζωντανή προεπισκόπηση του πεδίου (και τη νύχτα, στην ομίχλη ή στη βροχή).



Συμβουλές τακτικής

1. **Κράτα TU.** Ένας στρατιώτης με TU στο τέλος του γύρου πυροβολεί στη σειρά των εξωγήινων. Χρησιμοποίησε το V ή το O.
2. **Κινήσου σε ζευγάρια.** Ο ένας προχωρά, ο άλλος καλύπτει γονατιστός.
3. **Χτύπα από το πλάι ή την πλάτη.** Η πανοπλία είναι πάντα πιο αδύναμη εκεί, ειδικά στους BRUTE.
4. **Κοίτα μέσα πριν μπεις.** Ανοίγεις την πόρτα με το P ή ρίχνεις ένα ELECTRO-FLARE τη νύχτα.
5. **Ο καπνός σώζει.** Ένα SMOKE GRENADE καλύπτει μια κίνηση σε ανοιχτό έδαφος.
6. **Ο MEDIC πρώτα.** Αλλιώς οι τραυματισμένοι εξωγήινοι ξαναγυρίζουν.
7. **Απόσταση από τα HOUND.** Αν τα αφήσεις να φτάσουν άμαχο, θα έχεις ζόμπι.
8. **Θάρρος για τον Overlord και τον Archon.** Οι θαρραλέοι στρατιώτες αντέχουν στον έλεγχο του μυαλού. Περίσεψε πόντους στο BRAVERY.
9. **Αιχμαλώτισε όταν μπορείς.** Ένας ζωντανός εξωγήινος με το STUN ROD φέρνει την επόμενη τεχνολογία νωρίτερα.
10. **Στην Αθήνα, γρήγορα.** Κάθε δύο γύρους έρχονται ενισχύσεις όσο ζει ο Archon. Μπες στο μητρικό σκάφος και χτύπα τον με Elerium.