

8bit WARS

MANUAL

IVAN AVILA GUERRERO

Contenido

1.Historia.....	3
2.Setup.....	3
3.Como jugar.....	9
4.Fases.....	10
5.Agradecimientos.....	10

1. Historia

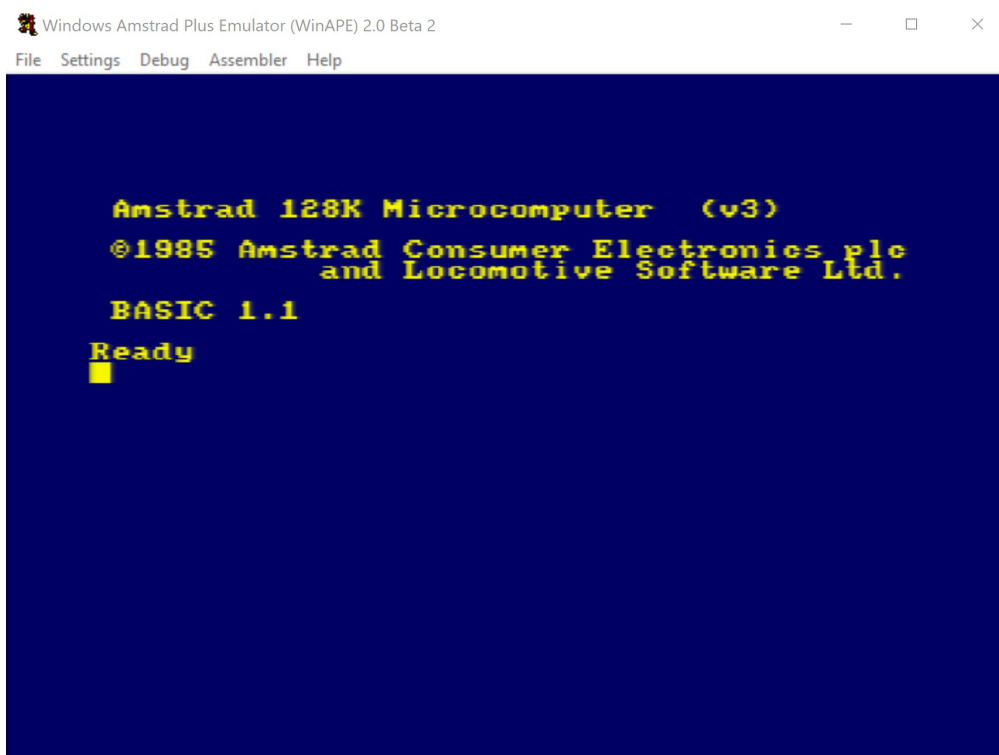
Década de los 80. Los ordenadores de 8 bits luchan por la supremacía del mercado. Cada uno de ellos quiere ser el número 1 en ventas, en software disponible y en capacidades técnicas.

Tu misión como usuario de Amstrad es evitar estos ataques ayudado por los modelos 464, 6128 y la gama Plus para defenderte de las oleadas enemigas.

2. Setup

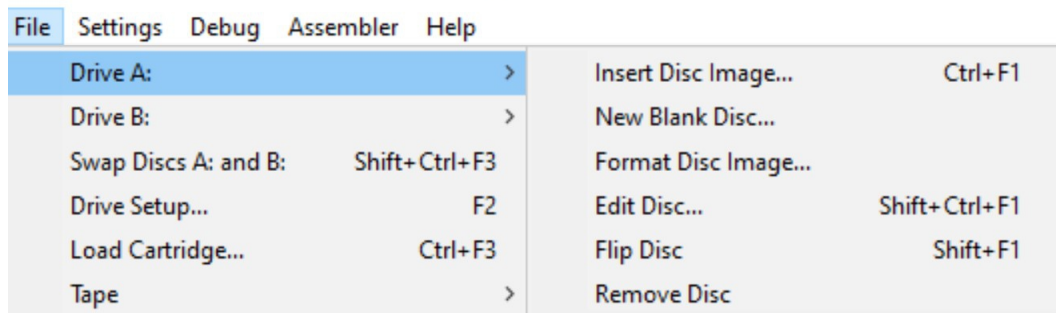
CARGA .DSK FILE(8bitwars.dsk)

1. Iniciar Winape

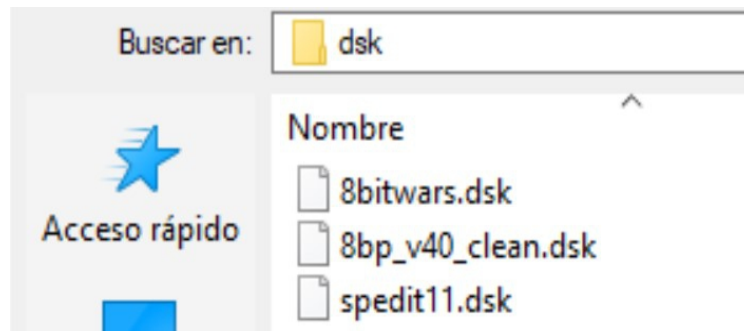


2. Seleccionar menú "file"->"Disk a:", opción "Insert Disc Image"

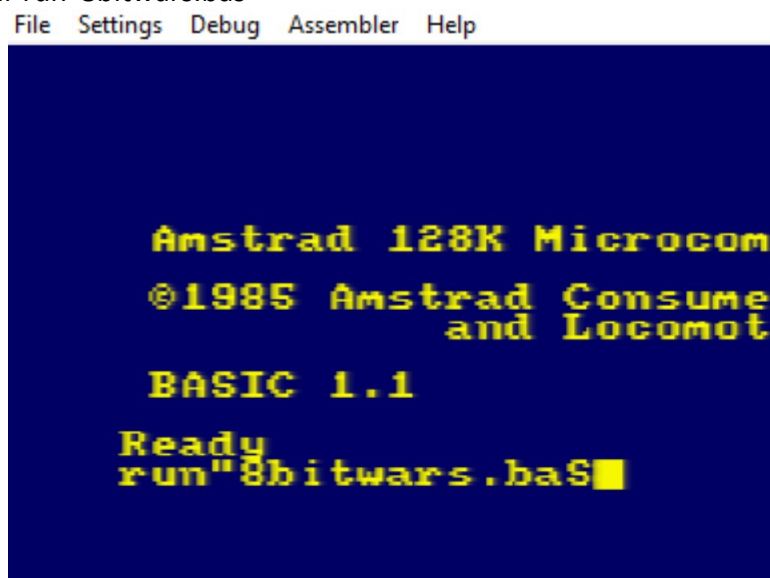
 Windows Amstrad Plus Emulator (WinAPE) 2.0 Beta 2



3. Seleccionar 8bitwars.dsk



4. Escribir run"8bitwars.bas"



5. Esperar unos segundos y disfrutar del juego

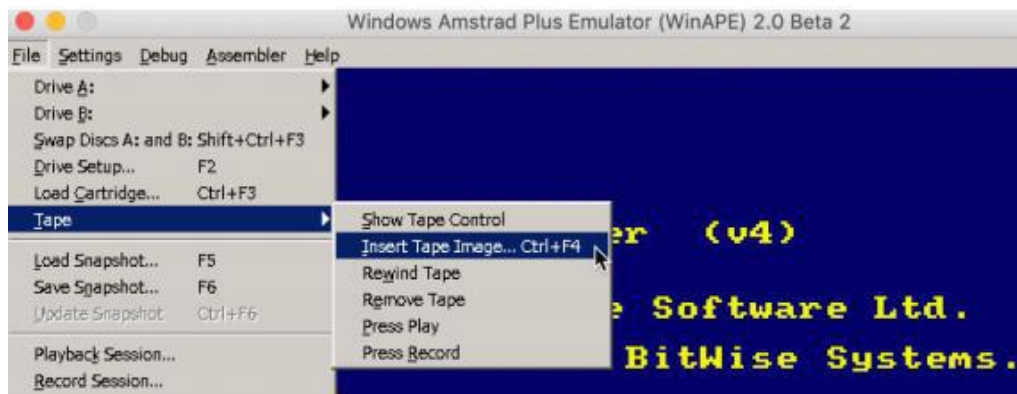


CARGAR .CDT FILE(8bitswars.cdt)

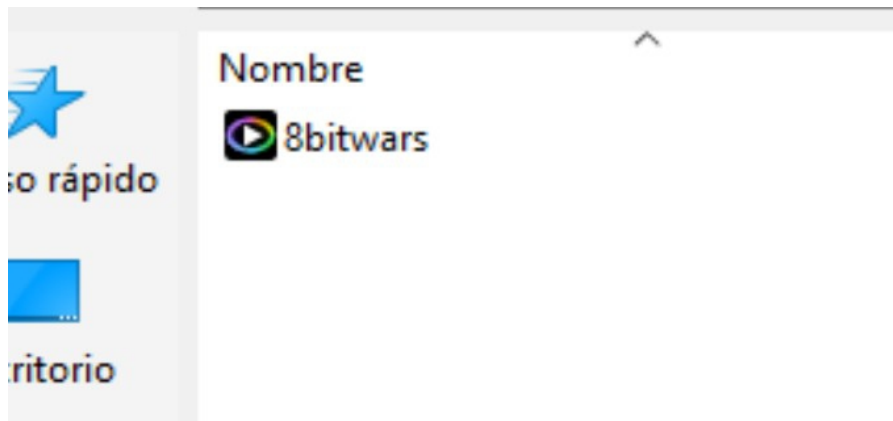
1. ejecutar Winape



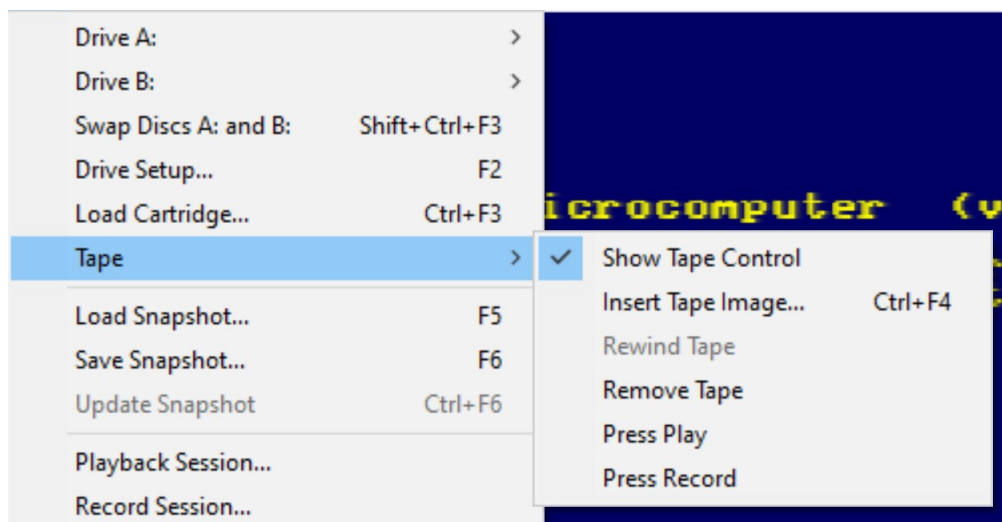
2. Seleccionar "File"->"Tape"->"Insert Tape Image..."



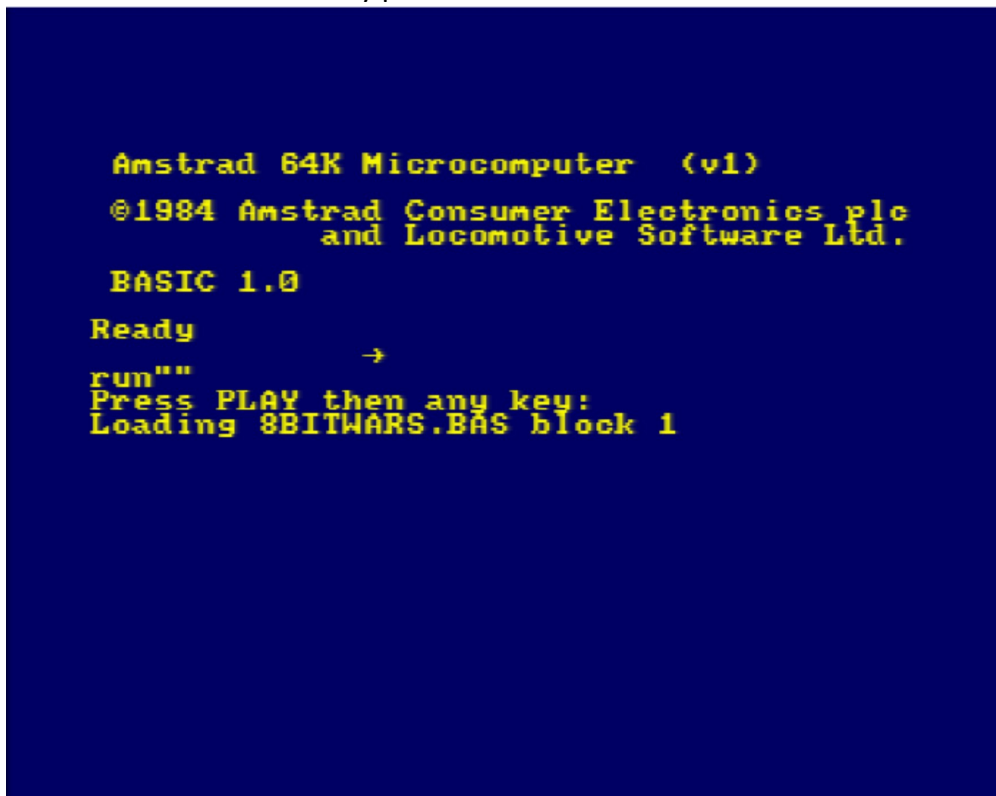
3. Seleccionar "8bitwars.cdt"



4. Seleccionar "File" -> "Tape" -> "Press Play"



5. Por último escribir run"" y pulsar 2 veces ENTER



8. (opcional) Para acelerar la carga pulsar may+F4. Cuando el juego arranque pulsar may+F3 para volver a la velocidad normal.

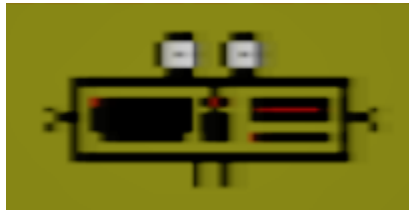


3. Como jugar

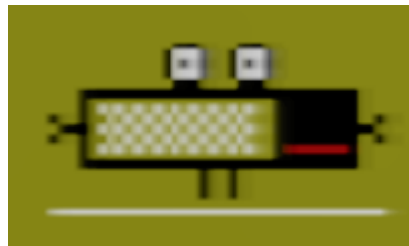
En la pantalla inicial pulsando la tecla '1' se iniciará el juego.
Pulsando la tecla '2' se podrán ver las instrucciones del juego

Cursors izquierda/derecha: Se seleccionan las diferentes posiciones del jugador

Tecla '**A**': Compra del modelo 464. Coste **15**



Tecla '**S**': Compra del modelo 6128. Coste **25**



Tecla '**D**': Compra del modelo Plus. Coste **45**



Tecla '**Espacio**': Se elimina el modelo seleccionado

4. Fases

El juego consta de 4 fases más una fase final. Cada fase consta de 10 oleadas y será un grado más difícil que la anterior hasta llegar a la última que habrá que luchar contra un enemigo terrorífico.

5. Agradecimientos

A Irene Avila por su maestría en realizar el teaser

A Jose Javier Garcia Aranda por haber creado la librería 8BP y su inestimable ayuda por las decenas de preguntas que le hice.

A todo el que ha contribuido a la CPCRETRODEV y mantener el Amstrad vivo