

ROBERTO "EL GORRAS"

Roberto "el Gorras" se gana la vida recogiendo enseres de viejos edificios que van a ser derribados, con el objetivo de darles una segunda vida. Roberto ha sido notificado para que examine una antigua bodega por si le resulta interesante algo de allí, ya que esta será demolida debido a la construcción de una central de bombeo para el riego. Una vez en el lugar, Roberto comienza a observar sucesos extraños, los insectos tienen el tamaño de perros y ciertos objetos parecen haber cobrado vida, además de las alhajas esparcidas por el camino. Pronto se dará cuenta de que la bodega conecta con unas catacumbas visigodas del siglo VII que al parecer recientemente han sido profanadas. Los ladrones liberaron una maldición y dejaron todo el botín tras su huida. Ahora Roberto debe deshacer la maldición recogiendo todas las alhajas para conseguir el bastón de mando y finalmente deberá decidir que hacer con el botín, quedárselo o dar parte a la administración de su hallazgo arqueológico.

ROBERTO "EL GORRAS"

Roberto "el Gorras" makes his living collecting belongings from old buildings that are going to be demolished, with the aim of giving them a second life. Roberto has been notified to examine an old warehouse in case he finds anything there interesting, since it will be demolished due to the construction of a pumping station for irrigation. Once in the place, Roberto begins to observe strange events, the insects are the size of dogs and certain objects seem to have come to life, in addition to the jewelry scattered along the road. You will soon realize that the winery connects with some 7th century Visigothic catacombs that apparently have recently been desecrated. The thieves released a curse and left all the loot behind after their escape. Now Roberto must undo the curse by collecting all the jewelry to get the staff of command and finally he must decide what to do with the loot, keep it or report his archaeological discovery to the administration.

CONTROLES:

Utiliza las teclas "O" izquierda, "P" derecha, "A" introducirse por un tubo, "espacio" saltar, "tabulador", pausa y "espacio" liberar pausa. También puedes usar joystick. Calcula bien el salto antes de sortear los obstáculos, recupera todas las joyas posibles y los walkis para obtener más tiempo es esencial para terminar la aventura. En alguna ocasión debes abrir puertas consiguiendo la llave oxidada. Una vez que llegues a la tumba y recoges el bastón, acabando así con la maldición, deberás elegir la respuesta correcta.

Súper Cauldron: cpretrodev2023

En el piso 2 en una pantalla oculta lo encontraremos en el margen derecho superior.

Puedes utilizar si así lo deseas:

"poke 42248,1" proporciona vidas infinitas o "poke 42249,1" tiempo infinito.

Se introducen antes de cargar el juego.

CONTROLS:

Use the keys "O" left, "P" right, "A" enter, "space" jump, "tab", pause and "space" release pause. You can also use joystick. Calculate the jump well before avoiding the obstacles, recover all the possible jewels and the walkies to obtain more time is essential to finish the adventure. On some occasions you must open doors by getting the rusty key. Once you reach the tomb and pick up the staff, thus ending the curse, you must choose the correct answer.

Super Cauldron: cpretrodev2023

On floor 2 in a hidden screen we will find it in the upper right corner.

You can use if you wish:

"poke 42248.1" provides infinite lives or "poke 42249.1" infinite time.

They are entered before loading the game.